/ voor een stuk tekst = niet belangrijk

* Scrum

Scrum is een framework om op een flexibele manier producten te maken. Er wordt gewerkt in multidisciplinaire teams die in korte sprints, met een vaste lengte van 1 tot 4 weken, werkende producten opleveren.

* [Scrum team](https://scrumguide.nl/scrumteam/)

Het Scrum team is de groep mensen die op opdracht van de Product Owner een product maken.

* [Scrum Master](https://scrumguide.nl/scrum-master/)

De Scrum Master is verantwoordelijk voor het op de correcte wijze uitvoeren van de Scrum aanpak. Ook heeft de Scrum Master een coachend rol richting de Product Owner, het Scrum Team.

* [Sprint](https://scrumguide.nl/scrum-sprint/)

Een Sprint is een vastgestelde periode, meestal tussen 1 en 4 weken, waarin het team een stukje van het eindproduct gaat opleveren. Iedere sprint heeft een sprintdoel.

Elke sprint bestaat uit: Sprint planning, Daily scrum, Sprint Review, Sprint retrospective.

* [Sprint planning](https://scrumguide.nl/sprint-planning/)

De sprint planning is een bijeenkomst waarin de Product Owner het team vertelt wat het sprintdoel is en welke backlog items het belangrijkst zijn.

/ Vervolgens schat het team in hoeveel tijd ieder item kost en uit welke taken een item bestaat. Het resultaat is een Scrum takenbord.

* [Daily Standup Meeting](https://scrumguide.nl/daily-standup-meeting/)

De daily standup meeting is een dagelijkse bijeenkomst waarin je bijvoorbeeld een hulpvraag bij elkaar kan neerleggen. Zo kunnen obstakels snel overkomen worden.

/ De 3 vragen:

Wat heb ik bereikt sinds vorige daily standup?

Wat ga ik vandaag bereiken?

Verwacht ik obstakels, en kan het team me daarbij helpen?

* [Sprint review](https://scrumguide.nl/sprint-review/)

De sprint review is het moment dat alle belanghebbenden naar het geleverde werk van het team komen kijken. Er is ruimte om feedback te geven en er word gekeken of de product backlog aangepast moet worden.

* [Sprint retrospective](https://scrumguide.nl/retrospective-scrum/)

Tijdens de sprint retrospective wordt teruggekeken op hoe er als groep gewerkt is de afgelopen sprint. Er worden hierbij ook verbeterpunten aangekaart voor de volgende sprint.

* [Product Backlog](https://scrumguide.nl/product-backlog/)

Dit is een lijst met User Stories. User Stories zijn brokken werk of een beschrijving van wat een gebruiker wil.

/ Alle User Stories samen vormen het te realiseren eindproduct. Urgente Stories staan hoog op de product backlog.

* [Product Backlog](https://scrumguide.nl/product-backlog/) Refinement

De Product Backlog Refinement geeft invulling aan de Product Backlog; dingen als details, inschattingen en de Product Backlog word geordend

* [Sprint Backlog](https://scrumguide.nl/sprint-backlog/)

Lijst met User Stories voor de huidige sprint. Lijst wordt gemaakt tijdens Sprint Planning Meeting.

* [Scrum Product Owner](https://scrumguide.nl/product-owner/)

De Product Owner is verantwoordelijk voor het maximaliseren van de waarde van het eindproduct dat het team oplevert.

/ Dit doet de Product Owner door prioriteren van de Backlog items en goed stakeholder management.

* [Het Scrum takenbord](https://scrumguide.nl/scrumbord/)

Het scrumbord is een bord met drie kolommen: to do, doing, en done. Het is een hulpmiddel bedoeld om overzicht te creeëren

* [User Story](https://scrumguide.nl/user-story/)

Een user story is een korte beschrijving van wat een gebruiker wil.

User Stories zijn brokken werk van de backlogs.

/ Een User Story wordt als volgt geformuleerd: Als [stakeholder] wil ik [functionaliteit], om [reden].

* Het Ontwikkelteam

Bestaat uit professionals die werken aan de taken die horen bij de ontwikkeling van het product.

Deze taken worden bepaald in overleg met de Product Owner.

* Stakeholders

Alle klanten van een scrum team. Eindgebruikers van het ontwikkeld product.

* Watervalmethode

Bij de Watervalmethode wordt stapsgewijs naar de oplevering van een eindproduct gewerkt. Er zullen dus geen bruikbare prototypes gemaakt worden.

Het doel is het product steeds te verbeteren, zodat uiteindelijk een werkend eindproduct ontstaat.

* Minimum Viable Product

Hetzelfde als Watervalmethode alleen word bij de MVP wel bruikbare prototypes gemaakt.

/ De gebruikers worden hierbij direct in het proces betrokken, dus is het belangrijk dat zij weten wat zij willen. Vaak is dat niet het geval, waardoor Minimum Viable Product methodiek vaak moeilijk toe te passen is.

* Definition of Done

Wanneer Product Backlog item af is moet het onder DONE komen te staan. Het moet voor iedereen duidelijk zijn wat DONE is. Eenvoudig gezegd is de Definition of Done een set (vooraf gemaakte) afspraken waarmee het team kan bepalen of iets klaar is